



INTRODUÇÃO.

O "CUP 180" é um evento turístico de expedição e aventura dirigido aos fãs de automobilismo que ocorre em Marrocos. O "CUP 180" não é uma corrida, rali ou raid, é um evento de orientação com veículos todo-terreno que consiste em localizar um número de lugares (WP) com a realização de uma consequente fotografia digital para credenciar sua etapa. A velocidade máxima é limitada em todas as etapas. A habilidade ao volante com um veículo todo-terreno, juntamente com os conhecimentos de orientação, estratégia e táticas empregadas serão os fatores que determinam a classificação final.

A XII Edição do "CUP180 MAURITÂNIA EDIÇÃO LIMITADA" será realizada em cinco dias, de 29 de outubro a 2 de novembro os 2018 na Mauritânia.

A "CUP 180" é uma verdadeira aventura na qual você vai descobrir muitas coisas do país vizinho, lugares inéditos, moradores locais com seus costumes, outra cultura, em definitivo, cinco dias intensos de navegação e orientação.

1. REGRAS GERAIS

1. Participação.

1.1.- Cada equipe é composta por um veículo e duas pessoas. Em nenhum momento se admitirá durante a prova, a presença de mais de dois ocupantes a bordo de um veículo participante.

. Um único participante será admitido no veículo, se a equipe que o solicita circulará a todo momento acompanhada por outro das equipes participantes.

1.2.- Os veículos devem ser todo-terreno, sendo o condutor o responsável pelo cumprimento das normas de segurança rodoviária.

1.3.- Para participar, serão necessários os seguintes requisitos:

- Ter mais de 18 anos de idade no dia da partida, exceto no caso dos co-pilotos. Se este é menor de idade e tem menos de 16 anos, deverá ter a autorização dos pais.

- Acreditar em não sofrer qualquer doença que, por sua natureza, possa pôr em perigo sua saúde, ao a dos outros participantes. Para fazer isso, é necessário completar o registro médico projetado para esse fim, sendo responsável pela veracidade dos dados refletidos nele. (Modelo 02)

- Os condutores devem ter uma licença de motorista válida para as datas da prova.

- Um seguro médico que cubra as despesas de assistência e repatriação.

- Um seguro mais cartão verde que cubra os danos que poderiam causar o veículo, durante o desenvolvimento da prova.

- Completar e assinar no momento do pedido de inscrição, um formulário no qual estão listadas as condições de admissão ao CUP 180, etc ... (Modelo 03)

- Exonerar e renunciar reclamar expressamente à empresa organizadora os danos sofridos em veículos e / ou pessoas durante o desenvolvimento da prova, solicitando a inscrição. (Modelo 04)

- Passaportes em vigor para as datas da celebração do evento, com validade superior a seis meses

- Uma fotografia de tamanho 3x4 por pessoa.

- Ter pago as taxas de inscrição.

2. Inscrições.

2.1.- Estas devem ser formalizadas na folha de inscrição oficial da prova completando todos os dados na íntegra. Os participantes são responsáveis pela veracidade dos dados. (Modelo 01)

2.2.- Cada equipe deve ter um nome específico, máximo de 20 caracteres, escolhido por esta, que será a única que o representa. Qualquer alteração no nome, uma vez que as inscrições estejam fechadas, embora os membros sejam os mesmos, será considerado como uma nova equipe para todos os fins. A organização também lhe atribuirá um número de identificação. Cada equipe nomeará um representante que será o porta-voz da mesma ante a organização.

2.3.- O período de inscrição abrirá em 1 de julho de 2017 e fechará às 20:00 horas em 31 de março de 2018. Elas também serão fechadas se o limite de ocupação do hotel for atingido.

2.4.- Para fazer a reserva do lugar, você deverá pagar os 400 €.

2.5.- As inscrições serão enviadas à Organização no formulário oficial de inscrição (Modelo 01) publicado no site da prova, incluindo ao mesmo o documento comprovante do pagamento. Após o ato, receberão um e-mail com o número definitivo de identificação.

2.6.- A taxa de inscrição por participante é fixada em 995 euros por participante. Se você participar da ROTA DE MONITORIZAÇÃO ou ASSISTÊNCIA, o valor é de 750 euros por pessoa, com as mesmas condições dos participantes. (Ver termos de pagamento e descontos)

2.7.- Dentro da inscrição está incluso:

- 6 noites em hotel / acomodações com meia pensão.
- intervenção médica rápida em 4x4 equipada com especialistas em liberação
- Ambulância cardioprotégida com médico e enfermeiro na proximidade das etapas.
- Equipe profissional de TV com relatórios diários no Facebook e no Youtube
- Gravações aéreas das etapas e zonas especiais.
- Autorização e Colaboração do Governo da Mauritânia.
- Procedimentos para vistos nas fronteiras.
- Procedimentos de seguro de automóvel mauritano.
- Fotógrafo profissional

- Equipamento mecânico nas proximidades de cada etapa.
- Equipe mecânica no final das etapas.
- Resgate / reboque dos veículos danificados.
- GPS da organização para controle de wp e velocidade.
- Plataforma dupla de correção de pontuações para a sua agilidade.
- Aluguel / Instalação do SPOT, um elemento essencial de segurança.
- Ortofotografias das etapas.
- Mapas 1: 250000 (Ozi, Compe, Orux)
- Pendrive com os WP das etapas.
- Balsa de ida e volta para Algeciras / Tangier Med-Ceuta / para 2 pessoas.
- Prêmios para os vencedores de todas as categorias.
- Lembranças para todos os participantes.
- Gratuidade de inscrição das assistências (uma para cada 2 equipes cadastradas).
- Resgate na pista. Um carro mecânico da organização será encarregado de resolver as falhas que podem ocorrer ao longo de cada etapa, se isso for possível. Caso contrário, a ação será avaliada caso a caso, sempre resgatando os participantes e tentando de todas as formas possíveis resgatar o veículo, se ele puder circular nas 4 rodas.

2.8.- Durante o percurso "CUP 180", todos os participantes, ambos membros da equipe e assistências, deverão ter contratado o seguro de repatriação assim como o de responsabilidade civil.

2.9.- A organização reserva-se o direito da admissão de solicitações de inscrições, não sendo obrigada a justificar sua decisão.

3. Substituição dos membros da equipe.

3.1.- A substituição ao longo da prova de qualquer membro da equipe é expressamente proibida sendo penalizada com a desqualificação da equipe. Apenas por razões de saúde e sob autorização do médico oficial da prova, a Organização poderá autorizar a sua substituição.

4. Assistências.

4.1.- É permitida a participação de veículos de assistência, exceto motos, que só poderão realizar seu trabalho após a conclusão das etapas, nunca durante o desenvolvimento das mesmas. Um GPS será instalado para verificar as trilhas do seu percurso, que serão comunicadas nas saídas. O não cumprimento desta regra implica na exclusão do estágio da equipe em que eles se encontram. Em caso de reincidência, isso significará a exclusão da equipe da prova.

4.2.- As assistências poderão ter controles de etapas obrigatórios nas diferentes etapas. Se o controle não puder ser verificado, a equipe será desqualificada nessa etapa. Somente em caso de falha do carro de assistência, comunicado e verificado pela organização, a equipe não sofrerá tal penalidade.

4.3.- Veículos e pessoas que não estão registradas como tal não poderão acessar as zonas de assistência. A equipe que é detectada com qualquer relação com carros ou pessoas não registradas na prova será penalizada com a exclusão da mesma.

4.4.- As taxas de inscrição para a assistência é de 750 euros por pessoa, com os mesmos direitos que as equipes de competição, Esse ano não serão cobradas; é permitida a gratuidade para cada uma das equipes inscritas.

5.- Anulações

5.1- Após o encerramento das inscrições, as anulações não darão origem a nenhum tipo de reembolso, independentemente da causa da mesma. Antes da data de encerramento, o valor inscrito será devolvido na íntegra.

6.- Publicidade e identificação.

6.1.- Os participantes alocarão uma parte de seus veículos para inserir a publicidade da Organização. A parte superior do pára-brisa, as portas da frente e o vidro da janela traseira serão reservados para o anúncio obrigatório da prova. A Organização especificará onde esta publicidade deverá ser obrigatoriamente colocada, bem como a das empresas colaboradoras, assim como o número de identificação. (Anexo 1- Publicidade).

Se você se recusar a colocar essa publicidade, a inscrição será aumentada em 1000 € por equipe.

6.2. - Equipes e assistência não poderão carregar tanto no veículo, vestimentas ou materiais técnicos crachás publicitários de concorrência direta com o Organizador.

6.3. - É obrigatório o uso, para o desenvolvimento da prova, da pulseira de identificação fornecida pela organização, que estará destinada para a correta composição das equipes. Se quebrada, deverá ser submetida à Organização para a sua substituição por uma nova. A perda significa uma penalidade de 50 pontos para a equipe.

6.4. - Os participantes devem garantir uma boa visibilidade da publicidade em cada etapa. A organização vai analisar cada estado da saída da mesma. A falta de qualquer adesivo implica na impossibilidade de saída até a sua restituição.

7. Controles e Materiais

7.1 Controles Administrativos.

7.1.1 Estes terão lugar um dia antes do início da primeira etapa, durante a programação para cada equipe. Equipes entrarão uma de cada vez, serão verificadas e deverão fornecer a seguinte documentação:

- Documentos da inscrição
 - Identidade dos participantes
 - Modelo 01 - Folha de Inscrição
 - Modelo 02 - Registro Médico
 - Modelo 03 - Inscrição Prova.
 - Modelo 04 - Exoneração da Organização.
 - Fotocópia do passaporte
 - Fotocópia D.N.I
 - Fotocópia das especificações técnicas e permissão de circulação do veículo
 - Fotocópia da carta de condução
 - Uma fotografia
 - Comprovantes de pagamentos realizados
 - Seguros e Carta Verde
 - Seguro de Assistência e Repatriamento
 - Número de telefone GSM mauritana
- Se você não passar os controles ADMINISTRATIVOS, por qualquer motivo, não poderá passar as TÉCNICAS.

7.2. Verificações técnicas.

7.2.1 Estas terão lugar um dia antes do início da primeira etapa, durante o horário estabelecido para cada equipe. Será realizado depois de ter passado os controles administrativos e será verificado:

- Dados do veículo

- Colocação de publicidade obrigatória
- 1 Câmera digital (não será admitido dispositivos fotográficos móveis, celulares, ipad, etc.).
- Material de resgate obrigatório
 - Duas placas
 - 1 Pá
 - Eslinga e 2 manilhas
- 2 Rodas de reposição e gato
- Extintor de incêndio e Lanterna
- 20 Litros de água potável
- 1 Bússola
- 2 Cobertores térmicos
- Barraca e 2 sacos de dormir.
- 1 Kit completo por veículo (Veja "Kit Básico")
- 1 Celular com um cartão de operadora marroquina.
- Capacete do piloto e copiloto
- Máscara de respiração (evitar poeira em etapas do deserto) -
- Jarican para combustível.
- Montagem correta de toda a carga
- GPS ou sistema de computador capaz de fornecer rastreios da etapa para a organização, caso está o solicite. Ele deve ser configurado para gravar a posição a cada 15 segundos. Se solicitado e não for capaz de entregar, uma penalidade de 200 pontos será aplicada na etapa.
- Cada veículo tem de ser autônomo no material, por isso mesmo circulando dois carros juntos, todo mundo tem que trazer seu próprio material obrigatório.

7.2.2 Material Recomendado.

A organização aconselha trazer:

- Combustível suficiente para 600 Km.
- Compressor de ar.
- Jerrican para combustível.
- Segunda câmera digital e um cartão de memória extra.
- Telefone via satélite.

7.2.3. - Kit Básico

- Bandagens e compressas de gaze estéril
- Água oxigenada / Betadine / Esparadrapo / Analgésicos
- Gaze / Compressas estéreis / Ligaduras / Fitas / Sueroal (10 litros)

- Pomada para Queimaduras / Creme de Proteção Solar
- Colírio / Antibióticos / Antipiréticos
- Medicação específica particularmente necessária.

7.2.4. - Categorias

Após as verificações administrativas e técnicas, a categoria será atribuída à equipe.

CAPÍTULO II. REGRAS DA COMPETIÇÃO.

8. tipos de veículos.

8.1. - Só participam veículos 4x4 todo-o-terreno, cujo peso é inferior a 3500 kg.

8.2. - Quatro categorias de veículos participantes são estabelecidas.

- Série.
- Modificado.
- Histórico.
- Feminino.
- Novato.

8.3. - Veículos de série.

- São aqueles que só fizeram uma mudança e isso não melhora substancialmente as habilidades do veículo.

8.4. - Veículos modificados.

- São aqueles que fizeram mais de uma modificação, melhorando substancialmente as habilidades do veículo. Passam automaticamente para esta categoria de preparações a instalação da suspensão dupla em um ou ambos os eixos.

8.5. - Relação de modificações

Não deve ser considerado modificação:

- Substituição de Pneus / Volante / Molas
- Instalação de protetores baixos / Snorkel / Baquets / Arreios e Guincho
- Barras estabilizadoras / Pedais / Faróis / Depósito Auxiliar

É considerada uma modificação

- Substituição de amortecedores por outros que não sejam os originais.
- Substituição de pneus superiores a 4% de desenvolvimento no que diz respeito à ficha técnica.
- Modificação de altura + 5 centímetros sobre ficha técnica. Todos os veículos são rigorosamente medidos.
- Substituição ou modificação do para-choques dianteiro sempre e quando alterar o ângulo original de ataque.
- Substituição ou modificação do para-choques traseiro sempre e quando mudar o ângulo da saída original.

8.6. - Feminino.

8.6.1. - O único requisito é que os dois membros da equipe sejam do sexo feminino.

8.7. - Novato

8.7.1. - Equipes iniciantes que participam pela primeira vez no CUP180 em Marrocos, mas não podem acessar as provas especiais.

8.7.2. - A duração das fases vai ser a mesma que as outras categorias estabelecendo uma classificação independente

9. Partidas e Chegadas.

9.1. - A ordem de saída da primeira etapa será definida por ordem de inscrição. Para outras etapas vai ser estabelecida pela classificação na etapa do dia anterior, exceto se o tipo de saída de uma só vez for estabelecido.

O intervalo de tempo para a partida entre as equipes é definido como um minuto e pode ser alterado pela Organização, previamente anunciado no quadro de avisos de instrução ou no oficial da prova.

9.2. - O horário de partida de cada equipe estará em exibição todas as noites no quadro oficial de anúncios da prova. Na saída será dada a cada equipe, o cartão de rota, ficha com fotografias do wp, um pendrive com o wp. No momento da saída de cada equipe deverá ativar a trilha do seu GPS ou sistema de gravação de trilha, existindo uma trilha ativa somente.

É necessária para configurar o GPS *ou* sistema de gravação de trilhas, gravar um ponto da trilha a cada 15 segundos e hora marroquina, ou 20 metros, no caso em que as faixas são geradas através de ORUX Cada equipe é responsável por sua configuração.

9.3. - Se por qualquer motivo uma equipe se apresenta na saída após o seu horário de partida oficial, irá aguardar a partida do último participante, mantendo sua hora de chegada definida em seu cartão de rota.

9.4. - O **controle de saída** vai se encerrar após 15 minutos da hora de partida oficial do último participante, se faltar alguma equipe para mostrar-se na saída. Caso contrário, ele será desmontado após a partida do último participante.

9.5. - **Se uma equipe se apresenta na saída** após a retirada do controle, não poderá tomar a mesma, a menos que autorizado pela Organização. Se você tem permissão para sair, você manterá a sua hora de chegada definida no seu cartão de rota.

9.6. - O tempo de chegada será definido no cartão de rota.

9.7. - No final da etapa deverá fornecer o cartão de rota, a folha com as fotografias da fase wp, ficha preenchida com wp realizados, além do pendrive e fotografias digitais dos pontos de passagem obtidos. As fotografias devem ser entregues no PENDRIVE dado pela ORGANIZAÇÃO. Você não pode apagar a trilha GPS até depois de uma hora da publicação final da classificação da etapa. Caso seja detectada manipulação, significará a penalização acompanhada em todos os pontos da prova, a primeira vez. Se for mais de uma, a exclusão do " CUP 180". Haverá 15 minutos na chegada para entregar o PENDRIVE.

O GPS da ORG será entregue direto à chegada.

Se não for entregue a ficha preenchida com WP realizados, não será corrigida qualquer foto, marcando nota zero no dia.

9.8. - A **pena para o atraso no tempo de chegada** será de dois pontos por minuto.

9.9. - O **Controle de chegada** vai se encerrar após **15 minutos** da hora teórica de chegada do último participante da equipe, se faltar algum equipamento para entrar, caso contrário, retira-se para passar a última equipe. As equipes que chegarem após o fechamento não pontuarão na etapa.

9.10. - Em caso de desistência de uma equipe entre o início e o fim de cada etapa, é obrigatório notificar a organização. A falha em cumprir com esta regra resultará na desqualificação automática da equipe do " **CUP 180**"

10. Duração das etapas.

10.1 A duração de cada etapa será definida na reunião, bem a noite ou antes da partida. Na reunião será informado os horários, postos de controle e incidentes da etapa no dia seguinte. Tempos das etapas e controles de passagem estarão refletidos no cartão de rota (CR).

10.2 Participação em reuniões é obrigatório para pelo menos um membro da equipe, será penalizada com 25 pontos em caso de não comparecimento, se não for suficientemente justificado.

10.3. - O organizador pode excepcionalmente alongar ou encurtar o tempo máximo de uma etapa, não admitindo qualquer das reivindicações para esta.

10.4. - Durante o percurso de cada etapa é obrigatório o uso de cintos de segurança, luzes e capacete. Deixar de fazer uso deste equipamento obrigatório acarreta em uma penalidade de 25 pontos cada vez que for detectado.

10.5. - Pode haver tipos de etapas:

1. Etapas do WP.

Se trata de alcançar o maior número possível de wp.

2. A distância mais curta.

A etapa será composta de vários WP, que as equipes devem ir cruzando no menor número possível de km.

3. Todos os WP OBRIGATÓRIOS.

Como o título sugere, para pontuar, você tem que fazer todo o WP. Caso contrário, é marcado 0 na etapa

11. Cartão de Rota.

11.1 Na saída as equipes receberão um "**Cartão de Rota**" (CR), que conterà orientações para seguir para o desenvolvimento da etapa. Horários, coordenadas dos pontos de verificação, provas especiais, wp bonificados, etc., em suma, todas as informações necessárias para completar a etapa.

11.2. - As instruções anunciadas nas reuniões, reunidas no cartão de rota ou comunicadas no quadro de anúncios oficial prevalecem sobre as Regras Gerais.

11.3. - No cartão de rota poderão se estabelecer proibições ou restrições quanto a utilização de determinados caminhos, estradas ou etapas. O não cumprimento destas proibições ou restrições acarretará em um primeiro momento na exclusão da fase e, a sua reincidência, na exclusão da prova.

11.4. - Cada equipe é responsável por seu cartão de rota. A perda ou deterioração que o torne ilegível, acarretará na anulação da pontuação dessa etapa.

12. - Controles de Etapa.

12.1. - Durante o recorrer da jornada poderão existir CONTROLES DE ETAPA OBRIGATÓRIOS, convenientemente identificados no cartão de rota. Se estabelece dois tipos de controles de etapa.

12.1.1. - “Controles de Etapa Obrigatório Fechados” (CPOC). São os controles a realizar em um tempo estabelecido no cartão de rota. Um comissário firmará o cartão de rota. Por cada minuto de atraso se penalizam 2 pontos. Se encerra aos 15 minutos da chegada teórica do último participante. A partir dessa hora se descontam a metade de pontos obtidos pela equipe nesse dia, quer dizer, se a soma de seus WP é de 350 pontos (sem incluir provas especiais) se descontariam 175 pontos. Se a organização não é avisada, seja qual for o motivo, de que não vai passar pelo CPOC penalizará o total de pontos desse dia. Recordamos que em caso de emergência, tanto mecânica como médica se dispõe do SPOT para avisar a ORGANIZAÇÃO.

12.1.2. - “Controles de Etapa Obrigatório Abertos” (CPOA). São os controles a realizar ao longo da jornada. A obtenção de uma fotografia certificará a etapa pelo dito controle. Os controles de etapa obrigatórios encerrados (CPOC) irão refletir no cartão de rota enquanto que os controles de etapa obrigatórios abertos (CPOA) serão previamente anunciados na reunião ou no quadro oficial da prova.

12.2.- Haverá uma margem de 10 minutos, no máximo, para acessá-lo após o seu encerramento. 2 pontos serão deduzidos para cada minuto de atraso. A partir desses 10 minutos, o CONTROLE SERÁ FECHADO, e a penalização previamente explicada será posta em prática (12.1.1).

12.3.- Se a saída for do tipo LEMANS, haverá um intervalo de tempo para passar e os 10 minutos de tolerância estarão vigentes.

12.4.- Opcionalmente, de acordo com o desenvolvimento das etapas, será OBRIGATÓRIO parar por um período de tempo, para descansar e se preparar para a segunda parte da etapa. Aqui você também pode entregar mais WP ou receber novas instruções

13. - Áreas Especiais

13.1. - Durante o desenvolvimento das etapas podem existir **ÁREAS ESPECIAIS (ZE)**. A etapa por estas áreas será totalmente **VOLUNTÁRIA**, e em nenhum caso serão áreas extremas ou que colocarão em perigo veículos e participantes.

13.2. - Cada equipe interessada em fazer as áreas, deverá comunicar à Organização. No lugar da prova se colocará um **VEÍCULO DA ORGANIZAÇÃO COM ROTATIVO LUMINOSO** onde estará situado um comissário responsável pela **ÁREA** que será o encarregado de anotar a intenção da equipe de realizar a prova. Esta será a **ORDEM DE REALIZAÇÃO DE ESCOLHA DA ÁREA A REALIZAR**. Uma vez que a equipe tenha se inscrito para realizar as áreas, se depois recusa a sua realização, sofrerá uma penalização de 10 pontos.

13.3. - A pontuação das **ÁREAS ESPECIAIS**, virão determinadas pelo grau de dificuldade e/ou o tempo em sua realização. Os horários serão previamente anunciados na reunião, no quadro oficial da prova, ou diretamente no início da especial. Existirá também um quadro de anúncios junto ao **COMISSÁRIO** responsável no qual se informará número de portas, tempo máximo e valor das diferentes portas.

13.4. - As provas especiais poderão se realizar individualmente ou mediante alianças com uma segunda equipe. Sempre pontuará somente a equipe principal. Antes de entrar em área, se comunicará a organização que se dispõe de carro de ajuda. Uma vez que se inicie, não se pode solicitar esta ajuda. Pode ser que existam áreas nas quais seja obrigatório realizá-las por parcerias.

13.5. - Existirá um Comissário Chefe de **ÁREA**, que estará perfeitamente identificado. Ele será o **ÚNICO** responsável de esclarecer e solucionar qualquer dúvida que surja na hora de afrontar as áreas.

13.6. - As áreas especiais constarão de três portas. Estarão perfeitamente delimitadas, terão um sentido de etapa obrigatório assim como uma porta de entrada e uma de saída.

Para superar a área, o veículo terá que ter passado pela porta de entrada e ultrapassar completamente a linha imaginária que une as duas bandeiras que delimitam a porta de saída da área. No caso de derrubar uma bandeira ou cinta delimitadora, penalizará com 5 pontos, cada vez que o faça. Cada área terá sua ordem de entrada independente e se procurará ao longo de toda a CUP180, que todos os dias estas tenham tanto a mesma pontuação quanto o mesmo tempo para sua realização.

13.9- No caso de ter que ser resgatado pela Organização durante a Prova Especial, não se poderá continuar com a realização da mesma, mas se manterão os pontos acumulados até esse momento, quer dizer, que se sofre um resgate em qualquer uma das portas das que consta a ESPECIAL, não poderá seguir realizando nenhuma porta a mais.

13.10. - As áreas estarão numeradas, mas a ordem de realização é totalmente voluntária.

13.11. - As Áreas Especiais nunca vão coincidir com as saídas.

13.12. - Para a superação das provas especiais:

- Está autorizado o uso de pranchas, escadas, valetes, guinchos ou qualquer outro elemento que permita ao veículo avançar até a marca de saída.
- Está permitido que tanto o piloto quanto o copiloto saiam do veículo para reconhecer a área, assim como trocar suas funções durante toda Prova Especial.
- Usar como âncora o carro da organização, naqueles casos nos que se houvera contemplado assim como a ajuda de outra equipe para ancorar-se. Este último caso deverá ser aprovado pelo COMISSÁRIO CHEFE DE ÁREA.
- **NÃO é permitido:**
- Não está autorizado o uso de eixos, serras ou motosserras para limpar a vegetação com objetivo de permitir o acesso dos veículos.
- Não está permitido manipular as balizas, bandeiras, ou outras marcas dispostas pela organização.
- Não está permitida a ajuda do público aos participantes, e esta será sancionada com a não pontuação da porta que se está realizando.
- **Não é permitido receber ajuda externa, uma vez iniciada a área. Se pontuará 0, no caso de detectar-se a ajuda.** O participante que ajudar ou fazer qualquer tipo de indicação também sofrerá uma penalização de 100 pontos.

13.13. - Uma vez encerrado o horário das áreas especiais, não poderá se inscrever na prova nenhuma equipe, somente poderá terminar a que se encontra em área e dentro dos 15 minutos seguintes os veículos que estejam esperando. Passados estes 15 minutos, se encerraram definitivamente as áreas, parando cronômetros e pontuações, esteja a equipe

tanto dentro como fora da área.

14. - Way Points (WP)

14.1- O desenvolvimento das etapas consistirão na busca de um número determinado de WP que serão fotografados por cada equipe. Cada um dos WP terá uma pontuação, em função da dificuldade que envolva encontra-los ou chegar até eles. Cada equipe escolherá livremente a ordem para sua realização, pela qual o planejamento e estratégia será fundamental para o bom desenvolvimento da etapa.

14.2. - Os WP se fotografaram com o mesmo enquadre que aparece na relação de fotografias que se entregaram na saída de cada etapa. Na fotografia deve aparecer sempre o mesmo membro da equipe junto ao veículo. **QUALQUER FOTOGRAFIA QUE NÃO TENHA O MESMO ENQUADRE, APAREÇA O OUTRO MEMBRO DA EQUIPE OU APAREÇA MAIS DE UM CARRO NÃO SERÁ TOMADA COMO VÁLIDA.**

No caso de não aparecer o carro da Organização na foto, o participante deverá enquadrar o máximo possível a referência principal, igual ao que aparece na fotografia do livro de rota, com a finalidade de poder comprovar se a fotografia é válida ou não. Também tem que aparecer parte do veículo que identifique que a equipe tenha chegado até o ponto com o carro. Comprovar que o GPS dá 0 metros com as coordenadas da ORGANIZAÇÃO.

14.3. - Haverá duas comprovações para verificar que uma equipe tenha chego a um WP:

- A apresentação da fotografia correspondente.
- Que o rastreo marque uma distância inferior a 10 m da marca do WP

14.4. - No caso de dúvida sobre a localização de um WP, no caso de encontrar-se nas coordenadas e não encontrar o motivo da foto, ante qualquer tipo de dúvida, se deve fazer uma fotografia ao GPS onde apareçam as coordenadas, número de WP e fazer uma foto ao objeto mais significativo do lugar.

14.5. - Cada equipe deverá preencher uma folha com os wp realizados. Em tal folha anotará a ordem, o número de wp realizados. Isso facilitará muito para a organização na correção das fotografias. Se explica anteriormente a penalização por não preencher tal documento.

14.6. - Excepcionalmente podem existir WP nos quais não é necessário fotografar-se com o carro. Estes WP serão especificados nas reuniões e anunciados no quadro oficial da prova.

14.7. - Também podem existir WP EXPECIAIS (WP-EX), cuja realização soma pontos, mas em caso de não os realizar, restarão no mesmo valor.

14.8. - Pode haver WP aos que o seu acesso não se realizará por mediação de coordenadas, senão mediante indícios de que os participantes terão que descobrir, tanto com inter-relação com a população local, rolamentos - distâncias, indícios do terreno, etc.

14.9. - Pode existir algum tipo de bonificação pela realização dos grupos de wp, ou penalizações pela não realização de algum wp ou grupo de wp.

15. - Velocidade.

15.1. - Durante as etapas e a fim de que a velocidade não seja determinante na **CUP 180**, a velocidade esportiva estará limitada a 90 Km/h em pistas abertas, a 40 Km/h ao passar através de palmeirais, populações e lugares habitados.

15.2. - Em pistas abertas se estabelece uma margem de erro de 5 km. Nos demais casos não há margem, quer dizer, o programa de cálculo de excessos de velocidade está configurado para realizar as penalizações a partir de 95 km/h., mas os aconselhamos, que se utilize notificadoros de limite de velocidade, e que os configure em 90 km, sem apurar, pois, depois vem nas penalizações.

15.3. - Fora das etapas as equipes deverão respeitar as normas de circulação de Marrocos.

15.4. - Se estabelecerão controles diários em várias áreas de população e/ou palmeirais. Serão WP ocultos aos participantes, situados em lugares estratégicos, e que indicaram, ao revisar os RASTREIOS da velocidade a qual se circula.

15.5. - Se penalizará cada vez que se supere o limite de velocidade. Quanto maior a distância percorrida ultrapassando o limite, maior será a penalização (ver Anexo de Penalizações), sendo acumulativos os metros percorridos, quer dizer que cada vez que se ultrapasse o limite de velocidade esportiva, se somam os metros. Para cada 100 metros que a velocidade tenha superado se penalizam 2 pontos.

15.6. - Ante a impossibilidade de comprovar se os cortes de rastreio do GPS da ORG, se tenham produzido de forma voluntária ou involuntária, para cada corte de rastreio que se produza se realizará a seguinte ação:

Se a organização, por qualquer circunstancia, solicitar o percurso da etapa à equipe participante e esta não o entregar no formato .gpx, A EQUIPE NÃO PONTUARÁ NESTA

ETAPA, ou seja, sua pontuação será 0. Nem mesmo os pontos obtidos nas zonas especiais não poderão ser comprovados porque não será possível verificar a velocidade em que estas foram percorridas.

16.- Resgate por IMOBILIZAÇÃO / ACIDENTE

16.1.- Durante as etapas podem existir situações nas quais as equipes necessitem e solicitem da ORGANIZAÇÃO o resgate. Nestes casos, os veículos serão resgatados o quanto antes possível, mas uma vez resgatado pela ORGANIZAÇÃO não poderão continuar a busca de WP devendo entregar nesse momento a DOCUMENTAÇÃO DA ETAPA e continuar até o FINAL DA ETAPA, sem poder realizar mais WP essa jornada. Os WP feitos com antecedência são válidos.

16.2.- Se uma vez comunicado à Organização a necessidade de resgate, a equipe consegue resolver a situação, fica na obrigação de comunicar imediatamente esta nova situação. A penalização por não fazer será de 100 pontos na etapa.

16.3.- Em caso de acidente, se tentará por todos os meios possíveis colocar o veículo em pista, sempre e quando o carro puder rodar por si mesmo. Em caso contrário, se resgatarão os ocupantes e se trasladarão ao povoado mais próximo.

17.- Resgate por AVARIA

17.1.- A Organização irá dispor de uma equipe mecânica, a qual tentará solucionar o problema no menor tempo possível com a finalidade de que nenhuma equipe fique imobilizada na pista. Se lhe dará ajuda de emergência para que possa continuar na etapa ou até a população mais próxima e que possa solucionar definitivamente a avaria.

Caso de solucionar a avaria e não avisar a Organização de que foi solucionado, existirá uma penalização de 100 pontos na etapa.

Se é a organização a que soluciona a avaria, a equipe deverá entregar a documentação da etapa, continuando até a meta, sem poder realizar mais WP essa jornada. Os WP feitos com antecedência são válidos.

18.- Álcool/Drogas.

18.1.- Fica totalmente proibido a condução sob os efeitos do álcool ou das drogas durante o desenvolvimento da “CUP 180”. Qualquer conduta deste tipo acarretará na exclusão da prova.

19.- Reunião / Quadro Oficial

19.1.- O dia de antes de cada etapa se realizará uma reunião para preparar, sanar as dúvidas e realizar as esclarecimentos da etapa do dia seguinte.

As esclarecimentos e especificações da reunião terão validade ante o regulamento, embora entrem em conflito.

19.2.- Existirá um quadro oficial de avisos devidamente identificado onde se comunicarão as classificações, horários de saída, duração das etapas, etc. Qualquer comunicado da organização publicado em tal quadro terá caráter oficial. Nenhuma equipe poderá esgrimir desconhecimento sobre o assunto oficialmente comunicado. Este quadro funcionará desde a hora teórica de chegada da primeira equipe até a hora teórica de saída da primeira equipe na etapa seguinte.

CAPÍTULO III. CLASSIFICAÇÕES.

20.- Classificação geral.

20.1.- A classificação da etapa será estabelecida pela soma dos pontos obtidos pela consecução dos WP e as provas especiais, restando as penalizações eventualmente aplicadas. No caso da pontuação da etapa ser negativa, a equipe receberá 0 pontos.

20.2.- No quadro oficial da prova serão expostas as classificações diariamente.

20.3.- Se estabelece uma única classificação, com quatro categorias de participação:

- Scratch Geral
- Modificados
- Série
- Femininos
- **Novatos**

20.4.- Se se produz um empate entre duas ou mais equipes na classificação final, a regra de desempate será a seguinte e por esta ordem.

- 1º Segundo a qualidade dos postos obtidos (primeiro lugar, segundo lugar, etc.)
- 2º Segundo a qualidade das provas especiais realizadas (primeiros postos, segundos postos, etc.)
- 3º Segundo o número de W obtidos ao longo de todas as etapas

21.- Reclamações.

21.1.- Somente serão consideradas as reclamações escritas e firmadas pelo responsável da equipe, entregues no máximo 30 minutos depois da hora de publicação da classificação provisória da etapa. Sempre se entregam ao Chefe de Comissários Esportivos, que será o único encarregado de recolhê-las e dar as explicações oportunas sobre sua resolução. No caso de esta informação ser ignorada, a equipe sofrerá uma penalização de 50 pontos.

21.2.- Todas as reclamações serão solucionadas na medida do possível antes da saída da etapa do seguinte dia para que sempre antes da saída a classificação da etapa seja a definitiva.

22.- Comitê Esportivo.

22.1.- O Comitê Esportivo estará formado pelo Diretor de Carreira, Diretor da Organização e dos representantes das equipes, escolhidos ao azar, na primeira reunião. Este decidirá sobre as reclamações dos participantes, por maioria simples e suas decisões serão inapeláveis. Em caso de empate o Diretor de Carreira terá um voto de qualidade. Os participantes poderão reusar ao serem elegidos como representantes, neste caso se voltaria a eleger novos representantes ao azar.

22.2.- O comitê esportivo se reunirá depois da reunião a convocatória do Diretor de Carreira.

23.- Comportamento Antiesportivo.

23.1.- A adoção de atitudes antiesportivas / depreciativas ou comportamento desleal por parte dos participantes, tanto com outros participantes, como qualquer membro da organização ou locais, poderá implicar na desqualificação ou penalização de acordo com a gravidade da falta, à critério do Comitê Esportivo.

24.- Prêmios

24.0.- Antes da saída da primeira etapa haverá uma lista com os prêmios para cada posição.

24.1.- Se estabelecem um primeiro, segundo e terceiro prêmio para o SCRATCH, Se estabelece um troféu para os primeiros classificados das diferentes categorias.

24.2.- Se estabelece um prêmio e troféu de esportividade à melhor equipe que reflete os valores e o espírito da REVIVAL MOROCCO EXPEDITION **CUP 180**

24.3.- Na GUIA DO PARTICIPANTE, a documentação que se entrega nas VERIFICAÇÕES, irão refletir os troféus de cada categoria.

25.- TROFÉU WARN ADVENTURE.

Um ano mais e graças a IMPLEMENTOS WARN se estabelece o TROFÉU WARN ADVENTURE. A cada dia, dentro das ÁREAS ESPECIAIS haverá uma ÁREA WARN que para supera-la será necessário a utilização do guincho. Pontuará tanto para a CUP180 como para o TROFÉU WARN.

O ganhador será a equipe que conseguir maior pontuação nas ÁREAS WARN ao longo das 5 jornadas do evento.

Para optar por este troféu, o único requisito obrigatório é levar instalado um **guincho WARN** e inscrever-se nas verificações administrativas no TROFÉU WARN.

26.- Quadro de resumo das infrações

Infração	Penalização	Reincidência
GERAIS		
Não assistir ao vídeo de introdução	25 pontos	
Perder a pulseira identificadora	50 pontos	
Ignorar uma RECLAMAÇÃO apresentada	50 pontos	
Manipulação do GPS ORG e o PERCURSO a apresentar	Pontuar 0	Exclusão da CUP180
Não entregar lista de WP realizados	Pontuar 0	
Não entregar o PERCURSO DA ETAPA da EQUIPE OU ASSISTENTES	Pontuar 0	
Substituição de membro da equipe sem autorização	Exclusão da CUP180	
Identificação de ÁLCOOL / DROGAS	Exclusão da CUP180	
Falta dos adesivos obrigatórios	Não participa da largada	
ASSISTÊNCIAS		
Assistência mecânica nas proximidades da etapa	Pontuar 0	
Não passar na assistência para passos obrigatórios	Pontuar 0	
Ajuda de assistência espanhola que não esteja inscrita na prova como tal	Pontuar 0	
LARGADAS		
Apresentar-se tarde na largada	Sai por último	
Apresentar-se depois que FECHOU O CONTROLE DAS LARGADAS	Necessita-se de autorização da DIREÇÃO DE CURSO	
O CONTROLE DAS LARGADAS se encerra	15 minutos depois do último participante	
DESENVOLVIMENTO DA ETAPA		
Não levar cinto, luzes ou capacete	25 pontos	
Omitir proibições no CARNÊ DE ROTA	Pontuar 0	
Não comunicar DESENTUPIMENTO depois de SOLICITAR AJUDA	100 pontos	
Não comunicar uma RESOLUÇÃO DE FALHA depois de SOLICITAR AJUDA	100 pontos	

Não avisar ABANDONO DE ETAPA	Exclusão da CUP180	
Resgate depois de solicitar AJUDA	Continuar com o objetivo, mas sem fazer mais WP	
CONTROLE DE PASSO		
Não passar no CPOC	Metade do valor dos pontos totais da etapa	
Atrasado no CPOC	2 pontos por minuto	
CPOC fechado	10 minutos depois do último participante	
ZONAS ESPECIAIS		
Receber ajuda externa em ZONAS ESPECIAIS	Pontuar 0 na ESPECIAL	
Equipe que ajudar outra na zona especial	100 pontos	
Recusar REALIZAÇÃO ESPECIAL depois de INSCREVER-SE	10 pontos	
Derrubar uma BALIZA NA ZONA ESPECIAL	5 pontos	
Modificar uma BALIZA NA ZONA ESPECIAL		
Resgate pela ORGANIZAÇÃO NA ZONA ESPECIAL	Exclusão da ZONA ESPECIAL	
VELOCIDADE		
Superar VELOCIDADE PERMITIDA (Até 120 km/h)	1 ponto para cada 100 m (acumulativo)	
Superar VELOCIDADE A (MAIS DE 120 KM / H)	½ pontos conseguidos na etapa	Exclusão CUP180
CHEGADAS		
Atraso na HORA DA CHEGADA	2 pontos / minuto	
Chegar com o CONTROLE DE CHEGADAS ENCERRADO	Pontuar 0	
CONTROLE DE CHEGADAS fechado	15 minutos depois do último participante.	